Surveillance et jeu vidéo

Mardi 13 mai 2025 - 09h15 à 18h15

IUT Bordeaux Montaigne - Plateau TV 1 rue Jacques Ellul, 33000 Bordeaux



Direction scientifique

> Yoann Nabat, Maître de conférences en droit privé et sciences criminelles, MICA, Université Bordeaux Montaigne, chercheur associé à l'ISCI

















mardi 13 mai 2025

09h15 Présentation de la journée et propos institutionnels

09h30 «De la surveillance aux jeux vidéo?»

Élia Verdon, doctorante en droit public et en informatique, CERCCLE et LaBRI, université de Bordeaux, co-directrice scientifique de l'Observatoire de la surveillance en démocratie

PARTIE 1: LA SURVEILLANCE DU JEU VIDÉO

09h45 Table-ronde N°1: La régulation du marché des jeux vidéo

- Pierre Ferenbach, docteur en droit privé et sciences criminelles, élève avocat
- > Julien Pillot, enseignant-chercheur en économie à l'Inseec
- > Sara Dethise, doctorante en sciences de l'information et de la communication, CRIDS/NaDI, Université de Namur

11h15 Pause-café

11h30 Table-ronde N°2 : La surveillance des joueurs et la gestion des comportements en jeu

- > Hélène Skrzypniak, Maître de conférences en droit privé et sciences criminelles, IRDAP, université de Bordeaux
- > Kieran Van Den Bergh, doctorant en droit privé et sciences criminelles, COMPTRASEC, université de Bordeaux
- > Esteban Giner, enseignant coordinateur Bachelor Game Art, École des Gobelins

13h00 Pause déjeuner

PARTIE 2 : LA SURVEILLANCE DANS LE JEU VIDÉO

- 14h30 Table-ronde N°3 : Les représentations de la surveillance dans les jeux vidéo : du contrôle à la dystopie
 - > Etienne Armand Amato, Maître de conférences en sciences de l'information et de la communication, Dicen-IDF, Université Gustave Eiffel
 - › José-Luis de Miras, docteur en cinéma et audiovisuel, chercheur associé, ARTES, Université Bordeaux Montaigne
 - > Flavie Falais, doctorante en histoire, EHIC, Université de Limoges
- 16h00 Pause-café
- 16h15 Table-ronde N°4 : Les mécaniques de jeu comme métaphores de la surveillance et du contrôle
 - > Olivier Mauco, docteur en sciences politiques, enseignant à Sciences Po Paris et directeur de l'agence *Game in Society*
 - > Guillaume Grandjean, professeur agrégé en lettres, docteur en sciences de l'information et de la communication, Université de Lorraine
 - Dimitri Balzan et Julien Vergne, créateurs et développeurs du jeu DOLOS: Your Best Future (Playing Paradigms, 2025)
- 18h00 Propos conclusifs

Yoann Nabat, Maître de conférences en droit privé et sciences criminelles, MICA, Université Bordeaux Montaigne, chercheur associé à l'ISCJ, co-directeur scientifique de l'Observatoire de la Surveillance en Démocratie

18h15 Fin de journée

VENIR À L'IUT BORDEAUX MONTAIGNE

Depuis la gare Bordeaux Saint-Jean

Accès à pieds depuis la gare (10 min environ) ou prendre le tram C ou D jusqu'à l'arrêt « Sainte Croix » (5 min environ)

Depuis la place Pey-Berland à Bordeaux (20 min environ)

Prendre le tram A jusqu'à l'arrêt « Porte de Bourgogne » puis le tram C ou D jusqu'à l'arrêt « Sainte Croix »

Infos complémentaires sur le site de la TBM : www.infotbm.com



La veille de la journée d'étude, le 12 mai, **retrouvez les développeurs du jeu vidéo DOLOS : Your Best Future (Playing Paradigms) pour une rencontre à 18h30 au Node, 12 rue des Faussets, à Bordeaux** (entrée libre).

Événement avec le soutien financier de l'Université Bordeaux Montaigne dans le cadre de sa labellisation Science avec et pour la société.





ISCJ | Institut de Sciences Criminelles et de la Justice IRDRAP | Institut de recherche en droit des affaires et du patrimoine CERCCLE | Centre d'études et de recherches comparatives sur les constitutions, les libertés et l'État



+ d'infos











